

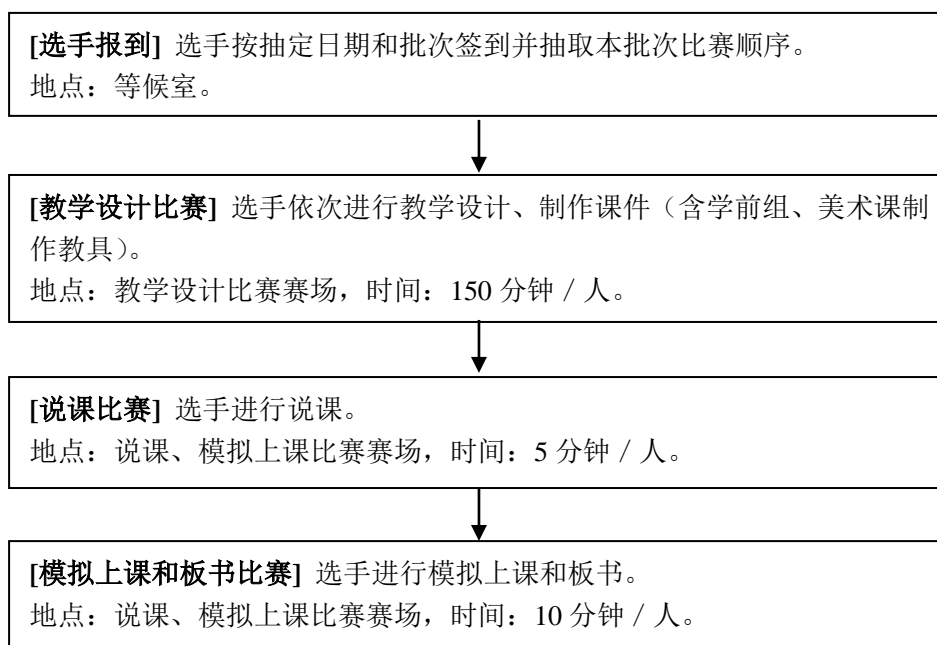
2019 广西中小学幼儿园教师教学技能大赛

比赛流程及说明

(一) 比赛总体流程及说明

大赛进行教学设计、说课、模拟上课和板书三个项目比赛，每位参赛选手均要参加上述三个项目的比赛，个人成绩为三项比赛项目成绩的总和。

报到当天下午选手到各组说课赛场统一抽签确定选手比赛日期及场次。大赛流程图及时间安排如下：



项目 \ 场次	第一场 (上午)	第二场 (上午)	第三场 (中午)	第四场 (下午)
选手报到	6:00	7:00	11:30	12:30
教学设计比赛	6:30 开始	7:30 开始	12:00 开始	13:00 开始
说课、模拟上课 和板书比赛	9:30 开始	10:30 开始	15:00 开始	16:00 开始

说明：每天根据选手情况安排场次（每天最多不超 4 场），每场次所有选手

按规定时间到等候室抽取比赛顺序号，选手在本次教学设计比赛时间开始还没报到的，按弃权处理。（以上列表内时间仅供参考，具体时间以报到时领取的参赛指南为准！）

（二）教学设计比赛

1. 选手进场时必须携带身份证以供查验。
2. 选手抽签确定比赛顺序，工作人员按照选手抽签的顺序通知选手依次前往机房按指定机位就坐。所有电脑均不能上网。
3. 选手根据比赛现场抽取的教材内容进行一课时的教学设计，在 150 分钟内完成教学设计、课件制作（含学前组、美术课制作教具）和说课准备工作。建议教学设计用时 60 分钟，课件制作（含学前组制作教具）和说课准备用时 90 分钟，时间可打通使用。
4. 本次比赛内容以课程标准（学前按《幼儿园教育指导纲要》）为准，不指定教材。
5. 学前组可自带制作教具用的纸板、彩纸、水彩笔、剪刀、胶贴等未经加工的原材料进入赛场，美术课参赛选手可以根据需要携带绘画用的画板（8 开）、美术纸、笔、颜料、剪刀和胶水，以上物品进场前需经工作人员检查。学前组说课、上课赛场由组委会提供电子琴。
6. 选手在机房用电脑编写教学设计，若选手需手写教学设计，可举手向工作人员说明，工作人员将发放空白的教学设计纸质稿。
7. 机房软件环境：Windows 7、Office 2013（含 Word、Excel、PowerPoint）、希沃白板 5、Flash CS、ACDSee Pro、Photoshop CS、几何画板 5、Dreamweaver CS、MindManager2012、PDF。输入法包括：搜狗拼音输入法、微软拼音 2010、搜狗五笔输入法、万能五笔输入法、智能 ABC。
8. 选手在制作教学设计和课件时，请注意及时保存。机房电脑不能上网，选手不能带笔记本电脑、通讯工具、存储设备（U 盘、硬盘等）、教学参考资料等入场，个人物品放到赛场内指定位置。

（三）说课、模拟上课比赛

1. 工作人员按照选手抽签的顺序通知选手进赛场比赛，后继的选手在赛场外等候。

2. 选手参加说课、模拟上课和板书比赛时只能报个人抽签序号，比赛全程不能出现选手姓名、学校、比赛编号等个人信息，否则将被扣分。

3. 选手说课 5 分钟，说课内容为教学设计比赛内容，说课可使用课件辅助。

4. 当说课比赛时间剩下 1 分钟时，工作人员将举牌提示；时间结束时，选手必须立即停止说课。

5. 选手在说课结束后，马上进行模拟上课和板书比赛，时间是 10 分钟，模拟上课和板书内容为教学设计比赛内容，模拟上课可使用课件辅助。

6. 当模拟上课和板书比赛时间剩下 1 分钟时，工作人员将举牌提示；时间结束时，选手必须立即停止教学活动。

7. 赛场配备有多媒体教学设备（含电脑、音响、投影幕或电子白板或平板一体机），电脑软件环境：Windows 7、Office 2013（含 Word、Excel、PowerPoint）、**希沃白板 5**、Flash CS、ACDSee Pro、Photoshop CS、几何画板 5、Dreamweaver CS、MindManager2012、PDF。输入法包括：搜狗拼音输入法、微软拼音 2010、搜狗五笔输入法、万能五笔输入法、智能 ABC。

8. 所有赛场均不能上网。